

RÈGLEMENT OFFICIEL DU TOURNOI ESSAI LEAGUE 1.0

WAVY RADIO CLUB

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Le tournoi **ESSAI League 1.0** est un événement sportif organisé par le **WAVY Radio Club** sur le **terrain de la Maison des Jeunes de Sokra**. Il vise à renforcer la **cohésion entre les étudiants**, à encourager une compétition saine et à promouvoir les valeurs du fair-play et de la convivialité au sein de la communauté universitaire.

INSCRIPTION

- **Prix d'inscription** : 15 dinars par joueur.
- Le paiement de l'inscription confirme la participation officielle du joueur au tournoi.
- Aucun remboursement ne sera effectué après validation de l'inscription.

COMPOSITION DES ÉQUIPES

- Le tournoi comprend **4 équipes de 9 joueurs chacune** : 6 joueurs de champ, 1 gardien de but et 2 remplaçants.
- Les équipes sont formées **aléatoirement** selon le **niveau des joueurs**, afin d'assurer un équilibre compétitif.

FORMAT DU TOURNOI

- **Type** : Round-Robin (championnat). Chaque équipe affronte toutes les autres une fois.
- **Nombre de matchs** : 3 matchs par équipe.
- **Durée** : 60 minutes par match, divisées en 4 périodes de 15 minutes.

SYSTÈME DE POINTS ET CLASSEMENT

Résultat	Points attribués
Victoire	3 points
Match nul	1 point
Défaite	0 point

En cas d'égalité de points :

1. Différence de buts (buts marqués – buts encaissés).

2. Confrontation directe.
3. Fair-play (moins de cartons jaunes et rouges).

L'équipe ayant le plus de points est déclarée **championne de l'ESSAI League 1.0**.

GESTION DU TEMPS DE JEU ET DES REMPLACEMENTS

Les remplaçants participent à chaque match selon une rotation équitable. Voici un exemple concret de répartition pour une équipe dont les joueurs sont numérotés de **1 à 8** :

Temps (min)	Joueurs sur le terrain	Joueurs au repos
0'–15'	1, 2, 3, 4, 5, 6	7, 8
15'–30'	1, 2, 3, 4, 7, 8	5, 6
30'–45'	1, 2, 5, 6, 7, 8	3, 4
45'–60'	3, 4, 5, 6, 7, 8	1, 2

Chaque joueur est au repos **exactement 15 minutes** et joue **45 minutes**.

ARBITRAGE ET SANCTIONS

- L'arbitre est responsable du bon déroulement du jeu et ses décisions sont **sans appel**.
- **exclusion temporaire de 2 minutes** : pour toute faute, comportement antisportif, propos déplacés ou insultes envers l'arbitre ou un joueur.
- **Deux exclusions temporaires** = 1 carton jaune .
- **Deux cartons jaunes** = 1 carton rouge (exclusion définitive du match).
- **Carton rouge direct** = expulsion immédiate pour faute grave ou comportement violent.

RÉCOMPENSES

- L'équipe championne de l'ESSAI League 1.0 recevra une **récompense officielle** décernée par le comité d'organisation.
- Des **prix individuels** seront également attribués pour :
 - le **meilleur joueur (MVP)** du tournoi,
 - le **meilleur gardien**,
 - le **meilleur buteur**,
 - et l'équipe la plus **fair-play**.

ESPRIT DU JEU ET FAIR-PLAY

Le tournoi repose sur le respect, la solidarité et le plaisir du jeu. Les participants doivent maintenir une attitude exemplaire, tant sur le terrain qu'en dehors.

ORGANISATION ET RESPONSABILITÉS

- Tout incident non prévu par le présent règlement sera tranché par le comité d'organisation.
- La participation au tournoi implique l'acceptation intégrale du présent règlement.